



Ανακεφαλαίωση

Ψηφιακές εικόνες

Ψηφιακές εικόνες

Ο Υπολογιστής

Ψηφιακός Ήχος

Fig. 1
Conversion A-D

Fig. 2

Fig. 3
Conversion D-A

Εσωτερικό του Υπολογιστή

Δίκτυο Υπολογιστών



Ασκήσεις αυτο-αξιολόγησης

1. Χαρακτηρίστε τις παρακάτω προτάσεις ως σωστές ή λάθος βάζοντας δίπλα στα αντίστοιχα κελιά Σ ή Λ. Στην περίπτωση που πιστεύετε ότι είναι λανθασμένες σκεφτείτε ποια θα μπορούσε να είναι η αντίστοιχη σωστή πρόταση.



Προτάσεις Σωστού-Λάθους		Σ ή Λ
1	Ο υπολογιστής είναι μια αναλογική συσκευή.	Λ
2	Η κίνηση των δεικτών ενός ρολογιού γίνεται με ψηφιακό τρόπο.	Λ
3	Όλα τα γράμματα του Ελληνικού αλφαβήτου μπορούν να παρασταθούν στον υπολογιστή με 0 και 1.	Σ
4	Στη μνήμη RAM μπορούμε να αποθηκεύσουμε μόνιμα τις εργασίες μας.	Λ
5	Αν δεν παίζουμε παιχνίδια στον υπολογιστή, δεν χρειαζόμαστε την κάρτα γραφικών.	Λ
6	Για να ηχογραφήσουμε τη φωνή μας στον υπολογιστή, χρειαζόμαστε μια κάρτα ήχου.	Σ
7	Τα εξαρτήματα του υπολογιστή δουλεύουν με 220 Volt.	Λ
8	Η Κ.Μ.Ε. (C.P.U.) είναι υπεύθυνη για την επεξεργασία των δεδομένων.	Σ
9	Το μέγεθος μιας αποθηκευμένης εικόνας στον υπολογιστή μετριέται σε Byte.	Σ
10	Μία φωτογραφία που απεικονίζεται στην οθόνη του Η/Υ, περιέχει εκατοντάδες ή ακόμα και χιλιάδες εικονοστοιχεία.	Σ
11	Ένα τραγούδι αποθηκευμένο σε μορφή mp3 έχει καλύτερη ποιότητα ήχου από το αντίστοιχο που αναπαράγεται από ένα μουσικό CD.	Λ
12	Σε μια πολυμεσική εφαρμογή ο χρήστης παραμένει απλώς θεατής.	Λ
13	Για να συνδέσουμε δύο υπολογιστές μεταξύ τους, χρειαζόμαστε απαραίτητα ένα καλώδιο.	Λ
14	Το μόντεμ είναι μια συσκευή απαραίτητη για τη σύνδεση δύο υπολογιστών του σχολικού εργαστηρίου μας.	Λ
15	Το Διαδίκτυο συνδέει διάφορα δίκτυα και αυτόνομους υπολογιστές μεταξύ τους, χρησιμοποιώντας τις τηλεπικοινωνιακές γραμμές.	Σ
16	Ένα τοπικό δίκτυο μπορεί να εκτείνεται σε δύο διαφορετικούς ορόφους του ίδιου κτηρίου.	Σ

2. Σημειώστε με X τη σωστή απάντηση στις παρακάτω προτάσεις.

1. Ποια συσκευή πρέπει να επιλέξουμε, για να συνδέσουμε έναν υπολογιστή στο Διαδίκτυο μέσω απλής τηλεφωνικής γραμμής:
 Α. Τηλεφωνική Συσκευή **X** Β. Μόντεμ
 Γ. Κάρτα Δικτύου Δ. Φάξ
2. Η μονάδα μέτρησης της ταχύτητας επικοινωνίας μετριέται σε
 Α. dpi **X** Β. bps Γ. mps Δ. bits



3. Ποια από τα παρακάτω δεν αποτελούν κατηγορία δικτύου υπολογιστών;
- Α. Κινητό Β. Ασύρματο
Γ. Ενσύρματο Δ. Ευρείας Περιοχής
4. Τι είδους δίκτυο αποτελεί το σχολικό εργαστήριο, όταν είναι συνδεδεμένο στο Διαδίκτυο;
- Α. Τοπικό Β. Ευρείας Περιοχής
Γ. Τοπικό και Ευρείας Περιοχής Δ. Μητροπολιτικό
5. Ο Πάροχος Υπηρεσιών Διαδικτύου μας παρέχει:
- Α. Κατάλληλη συσκευή σύνδεσης στο Διαδίκτυο.
Β. Κατάλληλη τηλεπικοινωνιακή γραμμή για σύνδεση στο Διαδίκτυο.
Γ. Ειδικό νούμερο τηλεφώνου, για να καλούμε με το μόντεμ τους υπολογιστές του Διαδικτύου.
- Δ. Σύνδεση στο Διαδίκτυο μέσω του κεντρικού υπολογιστή (εξυπηρέτη) του Παρόχου Υπηρεσιών Διαδικτύου.
6. Μια εργασία μας τη στιγμή που τη δημιουργούμε αποθηκεύεται στη:
- Α. μνήμη ROM Β. μνήμη RAM
Γ. μητρική πλακέτα Δ. κάρτα οθόνης

3. Επιλέξτε την κατάλληλη λέξη, για να συμπληρώσετε τα κενά των παρακάτω προτάσεων:

τοπικός, Διαδίκτυο, ενσύρματος, ασύρματος, σιδηροδρομικό δίκτυο, ευρείας περιοχής, ραδιοφωνικός, παγκόσμιος.

- Α. Τα δίκτυα, ανάλογα με τη γεωγραφική κάλυψη, τα χωρίζουμε σε **τοπικά** και **ευρείας περιοχής**.
- Β. Το **Διαδίκτυο** συνδέει διάφορα δίκτυα και ανεξάρτητους υπολογιστές μεταξύ τους.
- Γ. Η σύνδεση των υπολογιστών μεταξύ τους μπορεί να είναι **ενσύρματη** ή **ασύρματη**.

4. Κάντε τις σωστές συνδέσεις:

1. Χωρητικότητα μνήμης	Byte
2. Χωρητικότητα σκληρού δίσκου	Byte
3. Ταχύτητα μετάδοσης δεδομένων σε ένα δίκτυο	bps
4. Δυαδικό ψηφίο	bit

